

SEMANA UNIVERSITAS

II Competencia de Conocimientos "Los que más saben"

1. PRESENTACIÓN Y OBJETIVO

La Competencia de Conocimientos "Los que más saben" (*en adelante "la Competencia"*), es una iniciativa académica del Departamento de Humanidades de la Universidad Católica San Pablo que tiene por finalidad motivar y promover, en nuestra comunidad universitaria, la formación humanística. Por lo tanto, el objeto de esta competencia es generar un espacio académico que contribuya con el desarrollo y demostración de las capacidades intelectuales de los estudiantes.

2. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

1. Pueden participar todos los alumnos, **entre el tercer y décimo semestre**, que estén cursando estudios en la Universidad Católica San Pablo de Arequipa, a excepción de los alumnos de la carrera de **Medicina Humana**, que pueden inscribirse desde primer semestre (por la particularidad de su caso).
2. Cada equipo debe estar conformado por **cinco (05) alumnos de la misma escuela profesional y, de ser posible, de semestres diferentes**, entre los que debe designarse a un integrante que pueda actuar en representación del equipo.
3. Solo podrá registrarse un equipo por escuela profesional. Para la inscripción y participación en la Competencia se requiere que el Director de Escuela complete el siguiente [formulario](#). Los estudiantes interesados en participar deben acercarse a la secretaría de su respectiva escuela profesional para inscribirse.

Tal formulario tiene la calidad de declaración jurada y adquiere todos los efectos que esta despliega. De igual manera su sola presentación digital sujeta a la Escuela Profesional y los integrantes del equipo al Reglamento de la Competencia y las de la Universidad.

3. DESARROLLO DE LA COMPETENCIA:

- La Competencia se desarrollará oralmente a través de sesiones previamente establecidas. Cada equipo competirá frente a otro respondiendo a las preguntas realizadas por el jurado según la temática seleccionada (**Filosofía, Historia, Artes, Literatura y Teología**). Un moderador guiará la sesión y el Jurado evaluará la participación de los equipos durante la misma.
 - En cada sesión deben intervenir obligatoriamente los cinco (05) integrantes del equipo. Para tal efecto, los equipos deberán escoger el orden de participación de sus integrantes. Además, se proporcionará a cada equipo dos tarjetas comodín con las siguientes funciones:
 - Tarjeta "Ágora"**: permite al equipo discutir por 30 segundos la posible respuesta a la pregunta que se les haya realizado.
 - Tarjeta "Antiestoico"**: permite que se pueda trasladar la pregunta a otro integrante del equipo.
- Importante:** Las tarjetas sólo podrán ser utilizadas una vez, antes de la ronda final.
- Durante la sesión, ambos equipos dispondrán de un botón que deberán accionar para responder a la pregunta. De no realizar esta acción, no se considerará válida la respuesta y se le dará la oportunidad de responder al otro equipo. Para activar las tarjetas, se deberá seguir el mismo procedimiento.
 - El equipo que responda correctamente la mayor cantidad de preguntas ganará la sesión y pasará a la etapa siguiente.

4. SOBRE LA COMPETENCIA

La Competencia en general se desarrollará mediante rondas eliminatorias¹. Si un equipo no se encuentra presente durante la sesión, será descalificado automáticamente.

5. UNIFORME DE LOS EQUIPOS A COMPETIR

Durante el proceso de inscripción, los equipos deberán especificar los colores o combinaciones de colores que utilizarán en sus uniformes. En caso de que exista coincidencia entre equipos, se dará preferencia al equipo que se haya inscrito primero. El segundo equipo deberá proponer nuevas opciones para evitar duplicidades.

6. SORTEO

El sorteo del orden de participación se realizará de manera virtual el **martes 10 de junio**. La hora será confirmada a los delegados de cada equipo mediante el correo institucional.

7. LUGAR

La competencia se desarrollará en el **aula B201** a las **10:00 a.m.**

8. FECHAS

- **Última fecha para inscripción:** lunes 9 de junio de 2025
- **Fecha de la competencia:** miércoles 11 de junio de 2025

9. RECONOCIMIENTOS

- **AL PRIMER LUGAR**
Copa de reconocimiento a la Escuela Profesional, premio sorpresa para todo el equipo y 1 crédito interno para cada integrante.
- **AL SEGUNDO LUGAR**
Copa de reconocimiento a la Escuela Profesional y 0.5 crédito interno para cada integrante del equipo.
- **AL TERCER LUGAR**
Copa de reconocimiento a la Escuela Profesional y 0.25 crédito interno para cada integrante del equipo.

10. INFORMES

Para cualquier consulta sobre el evento, contactar a Victoria Nicole Zea Espinoza (practicante.03.humanidades@ucsp.edu.pe).

Cualquier situación no comprendida en estas bases, será resuelta por el comité organizador y la solución se comunicará oportunamente.

Departamento de Humanidades

¹ Esta modalidad puede verse modificada debido al número de equipos inscritos.